



Tränare

Har du egen häst och vill anlita tränare?

Rida med på lektion

Att rida med på lektion innebär att du varje vecka tränar med din egen häst i en av våra grupper på ridskolan. Då får du kontinuerlig träning i sällskap med andra, vilket är både nyttigt och trevligt.

Det är ridläraren som avgör vilken grupp du passar i och om du och din häst kan delta. Du får 20% rabatt på det ordinarie lektionspriset.

Kontakta ridskolan@katrineholmsrf.se om du är intresserad.

Privata träningar

Du är välkommen att anlita någon av våra välutbildade och erfarna ridlärare för träning i både dressyr och hoppning. Välkommen att höra av dig till ridskolan@katrineholmsrf.se för att höra vilka möjligheter som finns.

Egen tränare

I första hand är det vår egen personal som finns att anlita, men möjlighet att anlita annan tränare finns. Anlitar du extern tränare är detta en icke verksamhetsstyrd aktivitet, därav kan avgift påföras enligt nedan. Tränaren du anlitar måste godkännas i förväg. Formella krav är tränar-licens lägst nivå C alternativt lägst Ridlärare Level I. Tränaren skall ha egen ansvarsförsäkring och F-skattsedel.

Fakturering sker via KRF. Tränaren fakturerar KRF, träningsavgift inklusive abonnemangsavgift. KRF i sin tur fakturerar dig som tränat.

Skälen till formaliseringen av träningsverksamheten är att vi framförallt är en ridskola där det är viktigt att undervisningen är professionellt genomförd och i linje med de principer som vi själva arbetar efter.

För att få en tränare godkänd så skickar du bevis om F-skattsedel och ansvarsförsäkring till ridskolan@katrineholmsrf.se. Beslut om godkännande fattas av verksamhetsansvarig i KRF.

Abonnemangsavgift¹

Vid hoppträning för extern tränare gäller A=abonnemang av ridhus. Tiden räknas för både att färdigställa bana, träning samt att återställande av ridhus.

Vid dressyrträning för extern tränare då man vill disponera ridhus själv gäller A=abonnemang av ridhus. B=boka innebär att man delar ridhus med andra ryttare.

¹ För aktuella avgifter se KRFs hemsida